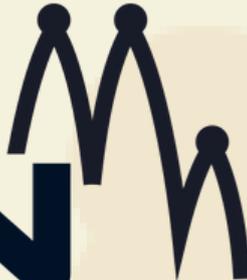


---

# Bases del Torneo

**GTBCN** 

2024

---

# CONTENIDOS

|   |           |
|---|-----------|
| <b>Información General del Torneo.</b>  | <b>3</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Fechas y Ubicación.</li><li>• Formato del Torneo y Precio.</li></ul>  |           |
| <b>Detalles de Participación.</b>   | <b>3</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Proceso de Inscripción.</li><li>• Horarios del Evento.</li></ul>  |           |
| <b>Reglas y Regulaciones.</b>   | <b>5</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Normas de Miniaturas y Representación.</li><li>• Requisitos para Participantes.</li><li>• Normas de Conducta.</li></ul> |           |
| <b>Gestión de Equipos y Jugadores.</b>  | <b>7</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Capitanía.</li><li>• Mercenarios.</li><li>• Formación de Equipos.</li><li>• Envío de Listas.</li></ul>                  |           |
| <b>Procedimientos de Juego.</b>   | <b>9</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Protocolo de Pairings.</li><li>• Normas del Reloj.</li><li>• Prohibiciones y Restricciones.</li></ul>                   |           |
| <b>Anotaciones Finales.</b>   | <b>13</b> |

## FECHA Y UBICACIÓN

El **GT BCN 2024** se celebrará los días **28 y 29 de Septiembre** en el Auditori Cotxeres de Sants.

<https://maps.app.goo.gl/LYFjX1Ds9H8QR711A>

Pas de Fructuós Gelabert, 6, Sants-Montjuïc, 08014 Barcelona.

## FORMATO DEL TORNEO Y PRECIO

- Torneo por equipos de **6 personas**.
- 5 Rondas.
- Uso de las reglas **WTC**.
- Espacio para 120 plazas, **20 equipos**.

La entrada del torneo son **50€/Persona** e incluye:

- Welcome pack.
- Participación en el sorteo de clausura.
- Vaso para consumiciones.

## PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Preinscripciones en la web:

<https://gtdebarcelona.es/>

Apertura de preinscripciones el **Domingo 21 de Abril**.

## **HORARIO DEL EVENTO**

### **Viernes 27 Septiembre**

- 18:00 - 20:00 Check-in.

### **Sábado 28 Septiembre**

- 7:30 - 8:00 Check-in.
- 8:00 - 11:00 Primera ronda.
- 11:15 - 14:15 Segunda ronda.
- 14:15 - 16.00 Comida.
- 16.00 - 19:00 Tercera ronda.

### **Domingo 29 Septiembre**

- 8:30 - 11:30 Cuarta ronda.
- 11:45 - 14:45 Quinta ronda.
- 15:00 - 16.00 Entrega premios y Clausura.

## PINTURA Y REPRESENTACIÓN

**No hay obligación** de tener el ejército completamente pintado ni las peanas texturizadas, pero solo aquellos que cumplan con la pintura obtendrán los **10 puntos de pintura**.

En cuanto a representación, mientras se envíe un correo a la organización y no pueda llevar a dudas por el equipo durante la partida no se penalizará por desviaciones de equipo.

Se permite el uso de **miniaturas 3D** y bits mientras no entren en conflicto con GW y siempre aprobados previamente por la organización.

En caso de usarse alguna mini sin previa confirmación de la organización, el jugador incurrirá en una falta leve y **podría llegar a retirarse** la mini para el resto del torneo.

## REQUISITOS PARA PARTICIPANTES

Para que todas las partidas transcurran sin inconvenientes, es esencial que cada jugador lleve consigo los siguientes elementos durante el torneo: **objetivos** para cada partida, **dados** propios, una **cinta métrica** para medir, una copia de las **reglas del ejército** que puede ser física o digital, y un **reloj** de ajedrez o App equivalente. Asegurarte de contar con estos ítems es crucial para una participación efectiva y justa en el torneo.

## **NORMAS DE CONDUCTA**

Para asegurar un **evento agradable** y justo para todos los participantes, se establecen las siguientes normas de conducta que todos **deben seguir**:

**Respeto Mutuo:** Todos los participantes, incluidos jugadores, espectadores, árbitros y organizadores, deben tratarse con respeto y cortesía. No se tolerarán actitudes discriminatorias, insultos o cualquier forma de acoso.

**Deportividad:** Se espera que todos los jugadores actúen con deportividad en todo momento. Esto incluye aceptar las decisiones de los árbitros sin protestas indebidas y reconocer de buena fe los méritos de los oponentes.

**Puntualidad:** Los jugadores deben presentarse a tiempo para sus partidas y respetar los horarios establecidos por la organización. En ausencias injustificadas, se permitirán 5 minutos de cortesía, y en cuanto hayan pasado 20 minutos, se considerará abandono (20 - 0).

**Integridad en el Juego:** Queda prohibido hacer trampas o manipular los resultados de las partidas de cualquier manera. Se espera que los jugadores mantengan una actitud honesta y transparente durante todas sus jugadas, que se emplee el juego por intención y que no se abuse de gotchas.

**Cuidado de las Instalaciones:** Se espera que todos los participantes cuiden las instalaciones y el material proporcionado por la organización. Cualquier daño intencional o negligencia puede resultar en sanciones.

**Cumplimiento de las Reglas del Juego:** Todos los jugadores deben adherirse estrictamente a las reglas del juego establecidas y a cualquier reglamento específico del torneo.

**Se el rival al que quisieras enfrentarte:** Aspiramos a que cada competidor actúe con integridad y respeto. Nos reservamos el derecho de expulsar a cualquier participante que no cumpla con estos principios, y que reiteradamente reciba sanciones.

## **CAPITANÍA**

Los equipos se organizarán para que uno de sus miembros sea **el Capitán**. Este será el encargado de rellenar el formulario de inscripción de su equipo y realizar el pago de la cuota, el contacto con la organización por correo y será añadido a un grupo de WhatsApp para recibir notificaciones de esta.

Adicionalmente durante el torneo, se encargará de los pairings y las puntuaciones del **BCP**, así como de la conducta de los demás miembros del equipo.

## MERCENARIOS

Con el fin de **fomentar la participación** y garantizar que todos los interesados puedan competir, permitiremos la inscripción de individuos sin equipo en calidad de mercenarios. Esto también aplica a equipos que cuenten con **menos de 6 miembros** y deseen completar su alineación.

Para facilitar la integración de estos participantes, crearemos un grupo de WhatsApp donde tanto los mercenarios como los capitanes de equipos incompletos podrán interactuar para fichar o ser fichados.

Esta herramienta servirá como un espacio para que se completen los equipos antes de la inscripción definitiva al torneo.

## FORMACIÓN DE EQUIPOS

A la hora de hacer los equipos, la palabra **clave de facción** o **regla de ejercito**, no podrá ser repetida, con la única **excepción** de los **Adeptus Astartes**, que si podrá haber dos jugadores con la regla de ejercito “Juramentos del momento”, con la condición que ambos tengan una clave de Facción diferente a Adeptus Astartes y esta no sea la misma, por ejemplo, Ultramarines y Ángeles Oscuros. Pero **en ningún caso** se podrá **repetir el destacamento**.

## LISTAS

- Listas a **2000 Puntos.**
- Validos todos los Codex y actualizaciones oficiales de Warhammer Community hasta el **lunes 16 de Septiembre.**
- Fecha límite para el envío de listas vía BCP el **miércoles 18 de Septiembre.**
- La revisión de listas se hará el **21 de Septiembre.**
- Estas se harán publicas el **22 de Septiembre**, una semana antes del torneo.

Las listas deberán incluir en la cabecera; el nombre del jugador y del equipo, la facción y el destacamento, los puntos y las mejoras usadas.

## PROTOCOLOS DE PAIRINGS

El proceso de emparejamiento se realiza en varios pasos para asegurar la equidad y el estrategia entre los equipos. A continuación, se detallan los pasos del protocolo:

**Paso 1:** Los equipos A y B seleccionan en secreto a sus escudos y los revelan de forma simultánea.

**Paso 2:** Cada equipo elige dos de sus espadas para enfrentar al escudo del equipo rival y los revelan simultáneamente.

**Paso 3:** Cada equipo toma las dos espadas que el otro equipo ha ofrecido y, de forma secreta, elige cuál descartar. Las espadas descartadas se revelan y regresan a sus respectivos equipos. Esto determina los dos primeros emparejamientos, ya que los escudos conocen las espadas seleccionadas por el equipo contrario.

**Paso 4:** Los capitanes lanzan un dado y el ganador elige la mesa para el primer emparejamiento.

**Paso 5:** Se repiten los Pasos 1 y 2.

**Paso 6:** Similar al Paso 3, cada equipo toma las dos espadas ofrecidas por el otro y selecciona en secreto cuál descartar. Las espadas descartadas se revelan y formarán automáticamente el quinto emparejamiento. En este momento, se conocen los escudos y las espadas seleccionadas por los equipos contrarios, formando los emparejamientos del tercer y cuarto juego.

**Paso final:** Las cartas que quedan en manos de cada equipo después de los descartes se emparejan entre sí para formar el último emparejamiento. Ambos capitanes deben entonces registrar los emparejamientos en la plataforma BCP conforme se han establecido.

## **NORMAS DEL RELOJ**

En nuestro torneo, el uso del reloj es opcional y se aplicará si al menos uno de los jugadores lo solicita. Cada jugador contará con **1 hora y 20 minutos** para completar sus turnos.

### **Funcionamiento del Reloj**

Al comenzar la fase de despliegue, el primer jugador en hacerlo **activa el reloj** y desde entonces, se le pasa el tiempo al rival, cada vez que este deba hacer una tirada de dados, o pida esperar para pensar su jugada (ejemplo: si el rival pide que te esperes porque esta pensando si tira una estratagema o no, tienes derecho a pasarle el tiempo). Cada jugador **es responsable de su tiempo y de pasárselo al rival**. Solo los árbitros pueden pausar el reloj.

### **Si un Jugador Agota su Tiempo**

El **jugador sin tiempo** solo podrá realizar **acciones pasivas**, como tirar dados de salvación. No podrá realizar movimientos o acciones hasta que finalice la partida.

## Gestión del Tiempo y Penalizaciones

Los **problemas** relacionados con **el reloj** deben comunicarse inmediatamente **al árbitro**. Si en una partida ninguno de los jugadores han pedido reloj, no servirán de nada las reclamaciones de lentitud y **no se podrán empezar nuevas rondas** en caso de quedar **menos de 15** min de ronda.

**La responsabilidad** de tener un reloj de ajedrez en físico o con el móvil, recae en la **persona que pide ponerlo**. Esta normativa busca equilibrar el juego competitivo y permitir que todos los participantes disfruten de una experiencia de juego fluida y justa.

### PROHIBICIONES Y RESTRICCIONES

Con el objetivo de mantener un ambiente competitivo justo y respetuoso, se establecen las siguientes prohibiciones para todos los participantes del torneo:

**Comportamiento Antideportivo:** Insultos, agresiones verbales o físicas, y cualquier forma de acoso están estrictamente prohibidos.

**Hacer Trampas:** Cualquier forma de trampa, como mover figuras sin medir, ocultar información clave durante el juego, o manipular los dados, resultará en una descalificación inmediata.

**Consumo de Sustancias Prohibidas:** Está prohibido el consumo de drogas ilegales y el consumo excesivo de alcohol dentro del recinto del evento.

**Obstrucción de Juego:** Interrumpir o interferir intencionadamente en la partida de otros jugadores está prohibido.

## ANOTACIONES FINALES

**La organización** se reserva el derecho de **modificar este documento** en función de futuros cambios de reglas en el juego warhammer 40.000 o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.

La inscripción y posterior pago de la misma supone la **aceptación de estas bases.**

Este documento es de **obligada lectura** para todos los/las participantes y organización del evento y es obligación de los/las capitanes de cada equipo transmitir a su equipo las posibles modificaciones de las bases que se expliquen en el grupo creado con ese fin.

La inscripción en el torneo **no es nominativa.** En caso de no poder asistir, puedes ceder tu plaza a otro participante.

Lamentablemente, debido a la cantidad de pagos que deben adelantarse para la viabilidad del evento (instalaciones, materiales, escenografía, seguros, gastos imprevistos etc.), **el pago no es reembolsable.**

El objetivo final de estas bases es velar por el correcto desarrollo del evento y que todo el mundo pueda disfrutarlo.

Más información en la pagina web del evento, el perfil de instagram de @gtdebarcelona o el correo electrónico del evento gtdebarcelona@gmail.com.

V. 1.0 (16/04)